

Бриф (_____)
вводная информация для разработки проекта

1. Общие вопросы
2. Элементы благоустройства
3. Озеленение
4. Хозяйственные нужды
5. Дополнительная информация
6. Пожелания и особые условия по проекту

1. Общие вопросы

№	Вопрос	Ответ (да/ нет, описание, стереть не нужное)
1.1.	Сколько человек будет в семье? (состав, дети, возраст, пол)	Кол-во /уточнить
1.2.		
1.3.	Где находится участок? Что было на участке ранее? (кадастровый номер участка ОБЯЗАТЕЛЬНО!!!)	Когда-то старый дом, кадастровый номер участка обязательно!
1.4.	Каков рельеф участка?	Крутой к реке
1.5.	Каков размер участка в сотках?	Примерно, если точно не знаете
1.6.	Есть ли строения на участке? (приложить схему с привязками всего того что сохраняете на участке)	Да /нет
1.7.	Являетесь ли Вы коллекционерами \хобби, наличие животных?	Да /нет
1.8.	Приобрели ли вы уже растения или др., которые будут на участке?	Да /нет
1.9.	Есть ли у вас стилевые предпочтения по стилю благоустройства и озеленения?	Средиземноморье и пр.
1.10.	Есть ли у кого из семьи аллергические реакции на какие-либо растения, либо природные материалы.	Да /нет

2. Элементы благоустройства

№	Наименование	Примечание
2.1.	Дренаж участка	Да /нет
2.2.	Ливневая канализация	Да /нет
2.3.	Автоматический полив	Да /нет
2.4.	Освещение участка	Да /нет

2.5.	Парковка или навес для авто и количество парковочных мест	Да /нет /кол-во авто
2.6.	Площадки: -детская, -для барбекю (на - сколько человек, стационарный очаг для барбекю), -спортивная (вид спорта). -кострище.	Напр: Возле дома, на террасе где летний санузел расположить мангальную зону с навесом на 10-15 человек, Площадка детская (качели, песочница), кострище на ваше усмотрение.
2.7.	Беседка, альтанка навес	Да /нет
2.8.	-Заборы/Ограждения, -Ворота (откатные или распашные), -Калитки	Напр: ограждение на ваше усмотрение, ворота Откатные, 2 калитки
2.9.	МАФ: перголы, арки, шпалеры для вьющихся растений, скамьи качели, садовые скульптуры.	Возможно /какие или предложить
2.10.	Альпийская горка, рокарий, сад камней, грот, сухой ручей.	Да /нет
2.11.	Водные объекты: декоративный водоем/ ручей/ бассейн	Да /нет
2.12.	Дом (вновьпроектируемый) РАЗМЕРЫ (план при наличии) Если дом стоит, см. п.1.6	Да /нет
2.13.	Баня, сауна РАЗМЕР (план приложить при наличии)	Да /нет
2.14.	Элементы рельефа: подпорные стенки, лестницы, зеленые склоны, откосы, элементы геопластики.	Да /нет, описание
2.15.	Подъездная дорога, садовые дорожки (тип	Да /нет

	<i>мощения), площадки с твердым покрытием.</i>	
2.17.	<i>Благоустройство зоны перед участком</i>	<i>Да /нет</i>
2.16.	<i>Прочее</i>	

3. Озеленение

<i>№</i>	<i>Наименование</i>	<i>Примечание</i>
3.1.	<i>Газон (обыкновенный, спортивный иди др.)</i>	<i>Да /нет</i>
3.2.	<i>Декоративные деревья</i>	<i>Да /нет</i>
3.3.	<i>Декоративные кустарники</i>	<i>Да /нет</i>
3.4.	<i>Плодовые деревья</i>	<i>Да /нет</i>
3.5.	<i>Плодовые кустарники</i>	<i>Да /нет</i>
3.6.	<i>Цветники (розарий, рабатка, миксбордер, регулярная клумба)</i>	<i>Да /нет</i>
3.7.	<i>Отдельно стоящие растения на твердом покрытии в вазонах, горшках и др.</i>	<i>Да /нет</i>
3.8.	<i>Тематический сад (сад злаков, теневой сад, сад ароматических трав, японский сад и т.д.)</i>	<i>Напр: обыкновенный</i>
3.9.	<i>Огород или декоративный огород</i>	<i>Да /нет</i>
3.10.	<i>Теплица. Оранжерея или Зимний сад</i>	<i>Да /нет</i>
3.11.	<i>Прочее</i>	

4. Хозяйственные нужды

<i>№</i>	<i>Наименование</i>	<i>Примечание</i>
4.1.	<i>Потребность в компостной яме</i>	<i>Да /нет</i>
4.2.	<i>Потребность в помещении для инструментов и хоз.</i>	<i>Да /нет</i>

	<i>нужд.</i>	
4.3.	<i>Мусорные баки</i>	<i>Да /нет</i>
4.4.	<i>Вольер для собак</i>	<i>Да /нет</i>
4.5.	<i>Прочее</i>	

5. Дополнительная информация

<i>№</i>	<i>Вопрос</i>	<i>Ответ</i>
5.1.	<i>Какие материалы Вам нравятся, и Вы хотели бы применить их в саду? Какие НЕ хотели бы?</i>	
5.2.	<i>Какие скрытые сети и инженерные коммуникации есть на участке и где они расположены? -Подвод воды - Выводы под внешнюю электрическую сеть - Ливневая и бытовая канализации -Газ</i>	

6. Пожелания и особые условия по проекту , возможны ссылки на референсы
